

Kleine Spiele zum Zeitvertreib – Teil 2



© Bild von Michal Jarmoluk auf Pixabay

Hiermit setzen wir unsere Reihe mit Vorschlägen für kleine Spiele fort, die ihr ohne viel Aufwand mal so zwischendurch spielen könnt. Diese lustigen Spiele können zu zweit oder auch mit mehreren Personen gespielt werden. Damit sind sie genau das Richtige für einen munteren Zeitvertreib in der Familie oder mit euren Freunden. Probiert die Spiele doch einfach mal aus. Viel Spaß beim Spielen... und Gewinnen!

Wattebausch pusten

Anzahl Spieler: 2 – 4 | Alter: ab 4 Jahren | Ihr benötigt: Wattebausche, Strohhalme, Wollfäden, verschiedene Gegenstände als Hindernisse, eine Stoppuhr

Spielanleitung:

Markiert mit zwei etwa 2 Meter langen Wollfäden eine Rennstrecke auf dem Tisch oder auf dem Fußboden. In euren Parcours könnt ihr Kurven und mit Gegenständen auch Hindernisse (z. B. kleine Stufen, die zu überwinden sind) einbauen. Jeder Spieler bekommt einen Strohalm und einen Wattebausch. Ein Spieler legt seinen Wattebausch an den Beginn der Strecke. Nach einem Startzeichen pustet er mit dem Strohalm den Wattebausch durch die Rennstrecke, dabei darf der Wattebausch die mit Wollfäden markierte Strecke nicht verlassen. Wer einen Fehler macht, scheidet aus. Der Parcours wird nach der Reihe von jedem Spieler mit seinem Wattbausch durchlaufen, ein anderer Spieler misst derweil mit der Stoppuhr die benötigte Zeit. Am Ende werden die Zeiten aller Spieler verglichen. Der schnellste Puster von allen ist der Sieger.

Steing Gesicht – Wer lacht, hat verloren!

Anzahl Spieler: 2 – 4 | Alter: ab 4 Jahren | Ihr benötigt: eure Gesichter, eventuell eine Stoppuhr

Spielanleitung:

Bei diesem Spiel müsst ihr euch ganz fest konzentrieren. Zwei Spieler setzen sich im Abstand von etwa einem Meter gegenüber und blicken sich gegenseitig in die Augen. Die Gesichter sind wie versteinert. Wer als Erster lachen muss, hat verloren. Das Spiel kann man anstatt mit Lachen auch mit Augenzwinkern spielen, das erfordert noch mehr Konzentration. Wer zuerst mit den Augen zwinkert, hat verloren.

Ihr könnt das Spiel aber auch so spielen, dass ein Spieler sich mit einem „Steing Gesicht“ hinsetzt und die anderen versuchen, ihn zum Lachen zu bringen, indem sie ihn anstarren, lustige Grimassen machen oder Witze erzählen. Sie dürfen den Spieler mit dem Steing Gesicht allerdings nicht berühren – Kitzeln gilt nicht! Wenn es der Spieler aushält, zwei Minuten lang keine Miene zu verziehen, hat gewonnen.

Schere, Stein, Papier

Anzahl Spieler: 2 | Alter: ab 6 Jahren | Ihr benötigt: jeder Spieler eine Hand

Spielanleitung:

Das Fingerspiel „Schere, Stein, Papier“ ist mancherorts auch unter dem Namen „Schnick, Schnack, Schnuck“ bekannt. Ihr könnt es fast überall spielen, man braucht nur etwas Fingerfertigkeit dafür. Mit lässt sich auch schnell und einfach auslösen, wer eine lästige Aufgabe zu erledigen hat (z. B. nach dem Essen beim Spülen helfen, den Müll herunterbringen usw.) oder wer bei einem Spiel als Erster an der Reihe ist. In dem Spiel gibt es drei Symbole:

- die *Schere* wird durch zwei ausgestreckte Finger dargestellt,
- der *Stein* wird durch eine geballte Faust dargestellt und
- das *Papier* wird durch eine flache Hand dargestellt.

Es spielen immer zwei Spieler gegeneinander. Sie stellen sich gegenüber, schließen jeweils eine Hand und bewegen diese zum „Mischen“ auf und ab bzw. hin und her. Dabei sagen sie „Schere, Stein, Papier“ oder „Schnick, Schnack, Schnuck“. Ist dieser Spruch gesagt, zeigt jeder Spieler sofort ein Symbol mit seiner Hand. Verzögern ist nicht erlaubt. Die sich ergebenden Kombinationen bestimmen den Sieger wie folgt:

- *Schere* und *Stein* – der *Stein* zerstört die *Schere*, der *Stein* siegt.
- *Stein* und *Papier* – das *Papier* umhüllt den *Stein*, das *Papier* gewinnt.
- *Papier* und *Schere* – die *Schere* schneidet das *Papier*, die *Schere* ist der Sieger.

Zeigen bei einem Durchgang beide Spieler die gleichen Symbole, dann müssen sie nochmal mischen. Das geht so lange, bis es eine Entscheidung gibt.

Stadt, Land, Fluss

Anzahl Spieler: 2 – 6 | Alter: ab 8 Jahren | Ihr benötigt: Stifte und Papier

Spielanleitung:

Ein Blatt Papier wird in Spalten unterteilt, jede Spalte wird mit einem Begriff versehen. Die üblichen Rubriken sind Stadt, Land, Fluss, Name, Tier, Pflanze. Diese könnt ihr aber nach Belieben abändern oder um weitere Rubriken erweitern. Mögliche Themen wären z. B. bekannte Schauspieler, Filmtitel, Musiker und Bands, Märchenfiguren, Comic-Helden, Gegenstände aus dem Haushalt, Dinge aus dem Supermarkt, ein Wort aus einer anderen Sprache usw. Zu Beginn wird ein Anfangsbuchstabe festgelegt.

Alle Spieler versuchen nun zu jeder Kategorie auf dem Baltt ein Wort mit diesem Buchstaben zu finden. Die Wörter schreiben sie in die entsprechende Spalte. Wer als Erster fertig ist, ruft laut „Stopp!“. Damit endet der Durchgang. Jetzt werden die Lösungen aller Spieler verglichen. Für Lösungswörter, die von mehreren Spielern gefunden wurden, gibt es 5 Punkte, und für Wörter, die nur einmal gefunden wurden, gibt es 10 Punkte. Wer zu einer Rubrik keinen Eintrag hat, erhält für diese Spalte null Punkte. Gewonnen hat, wer die meisten Punkte zusammentragen konnte.

Gefüllte Kalbsbrust

Anzahl Spieler: 2 – 6 | Alter: ab 9 Jahren | Ihr benötigt: Stifte und Papier, eventuell eine Stoppuhr

Spielanleitung:

Dieses Spiel ist für die Schlaunen unter euch. Ihr müsst schreiben können und möglichst viele Wörter kennen. Dann geht hier richtig die Post ab. Einer der Spieler nennt ein Wort, das jeder einmal von oben nach unten und mit etwas Abstand nochmal von unten nach oben auf ein Blatt Papier schreibt. Dazwischen müsst ihr genug Platz lassen. Die Aufgabe besteht nun darin, Wörter zu finden, die zu den Anfangs- und Endbuchstaben passen. Hier seht ihr ein Beispiel mit dem Ratewort „Herbst“:

H	O	R	I	Z	O	N	T
E	I	N	F	L	U	S	S
R	O	S	E	N	S	T	A
B	R	A	U	N	B	Ä	R
S	O	N	N				E
T	I	S	C	H	T	U	C

Legt vorher eine Zeit fest, wie lange ihr alle raten dürft. Mit dem Nennen des Spielworts beginnt die Zeit zu laufen. Nehmt dazu eine Stoppuhr, die alle sehen können. Nach Ablauf der Ratezeit schaut ihr, wie viele Wörter jeder gefunden hat. Für jedes gefundene Wort bekommt der Spieler einen Punkt. Hat jemand vor dem Ende der Spielzeit zu jedem Buchstabenpaar ein passendes Wort gefunden, ruft er laut „Stopp!“. Der Durchgang ist damit für alle beendet. Bei einer vorzeitigen Beendigung bekommt der betreffende Spieler für seine Wörter jeweils zwei Punkte, die übrigen Spieler erhalten für ihre bis dahin gefundenen Wörter je einen Punkt. Der Sieger ist, wer am Ende die meisten Punkte gesammelt hat.

Wenn euch das noch zu einfach ist, dann könnt ihr das Spiel auch noch schwieriger machen, indem ihr die zulässigen Wörter einschränkt. So könnt ihr vorab festlegen, dass z. B. nur Hauptwörter erlaubt sind, jedes Wort aus mindestens fünf Buchstaben bestehen muss usw. Das wäre dann etwas für die Rateprofis unter euch.



Wenn auch ihr Vorschläge habt, wie man in Zeiten von Corona einen gesunden und aktiven Alltag verbringen kann, und diese mit anderen Eltern und Kindern teilen möchtet, dann sendet sie an info@kneipp-muenden.de (gern auch mit Bildern). Solange wir kein Zirkustraining haben, gibt es jede Woche neue Tipps für daheim.

Bleibt alle stets *aktiv & gesund.*